

Thomas Cicognani

Ingénieur d'études et développement - 13 ans d'expérience

Expériences professionnelles

De octobre 2022 à aujourd'hui - Employé de norsys

Ingénieur d'études

Opéris - Équipe Expert

Assistance technique :

- Développement de la nouvelle version de l'application Expert : gestion de permis de construire pour les collectivités

Node.js, TypeScript, NestJS, Express, TypeORM, Swagger.

Équipe d'environ 10 personnes

De février à septembre 2022 - Employé de norsys

Ingénieur d'études

cbp - Équipe Adhésion

Assistance technique :

- Maintenance et développement de fonctionnalités mineures d'un produit de sélection de risque médical.
- Suivi quotidien d'un stagiaire pendant 2 mois.
- Refonte totale des logs d'une douzaine d'applications.
- Refactoring d'une ancienne application pour transformer d'anciens accès à la base de données vers un accès Spring JPA.
- Développement d'API pour que l'ancienne application appelle la nouvelle ayant les nouveaux accès à la base de données.
- Développement d'une nouvelle couche de sécurité basée sur les token.

Java 8, Groovy, Spock, Spring, SpringBoot, Spring JPA, Spring Security, Node.js, Swagger, Sfl4j, Log4j, Jul, Kibana.

Équipe d'environ 30 personnes divisée en 3 sous-équipes. Agilité (daily et rétro).

De juillet 2018 à septembre 2018 - Employé de Sodifrance

Expert technique

MMA

Développement d'une nouvelle fonctionnalité ayant pour but de consolider toutes les bases de données en une seule par copie incrémentale (cible pour du Big Data).

Smalltalk.

Équipe de 2 personnes. Cycle en V. Projet réalisé en sortant temporairement de l'équipe Mia-Software pour renforcer les effectifs de Sodifrance.

De mai 2013 à août 2013 - Employé de Sodifrance

Ingénieur front-end

MAAF

Développement de la partie front-end des simulateurs d'assurance automobile et habitation.

- Récupération des pages HTML, des programmes JavaScript et CSS générés par une chaîne de migration automatisée (source : Flex), puis correction et amélioration post génération, et développement du manquant.
- Vérifications manuelles d'après les cahiers de tests.

HTML, JavaScript, CSS, Flex.

Équipe de 3 à 5 personnes. Cycle en V. Projet réalisé en sortant temporairement de l'équipe Mia-Software pour renforcer les effectifs de Sodifrance.

Avril 2013 - Employé de Sodifrance

Ingénieur full-stack

RCI Banque

Développement des parties front-end et back-end d'une application de la flotte de véhicules.

- Récupération du code GWT généré par une chaîne de migration automatisée (source : Struts), puis correction et amélioration post génération, et développement du manquant.
- Vérifications manuelles d'après les cahiers de tests.

Java 7, GWT, Struts.

Équipe de 3 personnes. Cycle en V. Projet réalisé en sortant temporairement de l'équipe Mia-Software pour renforcer les effectifs de Sodifrance.

De février 2012 à février 2013 - Employé de Sodifrance

Ingénieur d'études et développement

MAAF - Projet PUMA

Co-conception d'architectures de logiciels ayant pour but de remplacer le patrimoine Pacbase :

- Accès au dictionnaire de données MagicDraw par une API Rest
- Générateur de copy Cobol à l'aide d'un éditeur de type no-code
- Métriques de qualité Cobol

Adaptation des produits Mia-Software pour les rendre compatible avec la plateforme IBM RDz.

Développement de fonctionnalités dans Mia-Mining pour ajouter des vues d'analyses Cobol à partir de l'éditeur de Cobol ouvert (exemple : système comme en Java pour afficher l'enchaînement des méthodes).

Java 7, Eclipse RCP, Eclipse SWT, REST, IBM RDz, MagicDraw.

Équipe de 6 personnes en moyenne en cycle en V. Projet réalisé en sortant temporairement de l'équipe Mia-Software pour renforcer les effectifs de Sodifrance.

De septembre 2009 à janvier 2022 - Employé de Sodifrance, puis Sopra-Steria

Ingénieur concepteur

Mia-Software - Éditeur logiciel

Conception, développement et maintenance de logiciels de cartographie applicative. - Développement et maintenance de fonctionnalités mineures dans les produits.

Moments majeurs :

- Conception de la maquette web de la future application front-end en React et spécification des API de communication avec le back-end.
- Développement de la toute première page du front-end en React.
- Définition d'architecture d'une nouvelle fonctionnalité du logiciel pour créer puis exécuter des requêtes et des graphes à l'aide d'un éditeur de type no-code.
- Définition d'architecture d'une nouvelle fonctionnalité du logiciel pour exécuter des requêtes ensemblistes et conception d'une IHM de type no-code pour créer ces requêtes.
- Sélection technique d'une fonctionnalité de calcul de carte proportionnelle.
- Développement d'une fonctionnalité de reporting basé sur les matrices d'adjacence.
- Définition d'architecture et développement d'un nouveau logiciel de dictionnaire de données se reposant sur l'architecture de GitLab.
- Suivi quotidien d'une personne en alternance pendant 2 ans.
- Architecture et développement d'un produit d'analyse et de suivi de versions des logiciels développés et des frameworks utilisés dans un souci de sécurité.
- Architecture et développement d'un produit de reporting des jobs Jenkins.
- Mise en place d'une architecture de tests d'intégration afin que les produits n'utilisent plus les bases de données de recette.
- Développement d'une couche réseau basée Socket pour transformer un monolithe écrit en Smalltalk en back-end, puis développement d'IHM en Eclipse SWT pour la partie front-end.
- Contribution aux projets open source EMF Facet et MoDisco chez Eclipse.
- Autres exemples de stacks techniques des logiciels développés : Mia-Mining, portail qualité Cobol.

Java (8 et 11), Spring, Spring Boot, React, Eclipse SWT, Eclipse RCP, EMF, OpenAPI, Node.js, TypeScript, Smalltalk, Neo4j, Cypher, JavaScript, Express, PUG, Elasticsearch, GEF Zest, Eclipse Nebula, Eclipse EMF Facet, Eclipse MoDisco, Shell, Gitlab CI, Jenkins, Perl, Ansible, Gerrit, Cobol

En 2022, équipe de 7 personnes en fonctionnement agile (sprints de 4 semaines, daily, rétro, planning et poker).